第１１回　生徒の学習成果発表会　発表要旨

研究主題	エアーホッケー

学 科 名	機械・エネルギー科

班員	学科名	学年	氏　　名	班員	学科名	学年	氏　　名
	M	3	大坂　聖弥				
	M	3	長内　雅隆				
	M	3	榊　冬士				
	M	3	坂本　俊太朗				

１　研究（製作・調査・実験）目標

・ゲームセンターにあるようなエアーホッケーをできるだけ再現度を高く作ろう

２　選定の理由

・廃材を利用して作れるもの

・機械を活かせるもの

・ゲームセンターにあるゲームなどの仕組みを知りたかったから

３　実施計画

６月までにテーマを確定する

７月計画

８月材料把握

９月製作開始

１２月中に完成

１月パワポ作成

４　研究の成果

・身近にある材料を活用できた

・身近にあるゲーム機の仕組みを知ることができてよかった

・コストをかけずに組み立てすることができた

・廃材でも切り取れば有効に活用できることを知ることができた

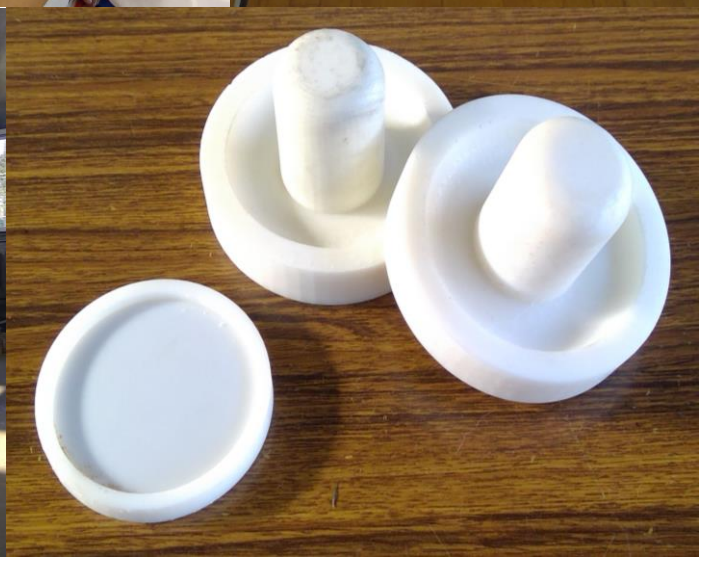
５　反省と今後の課題

・テーマを決めるのに時間がかかった

・材料調達に時間がかかった

・組み立てに時間がかかった

・パックとマレットの管理をしてなくて破損してしまった

今後の課題

テーマをなるべく早く決めて、材料など使用するものをできるだけまとめておき作業を早く取り掛かれるようにする