

令和6年度 生徒の学習成果発表会 発表要旨

研究主題	ターゲットマシンと風力発電
------	---------------

学 科 名	機械・エネルギー科
-------	-----------

班 員	学科名	学年	氏 名
	M	3	角田 正明
	M	3	竹内 知樹
	M	3	苔米地 琉桜
	M	3	四戸 文也

1 研究（製作・調査・実験）目標

- ・誰でも楽しく遊べるゲーム 風力発電の仕組みを知る

2 選定の理由

- ・多様性社会への適応・技術向上

3 実施計画

6月までにテーマを確定する

7月計画

8月材料把握

9月製作開始

12月中に完成

1月パワポ作成

4 研究の成果

- ・身近にある材料を活用できた
- ・身近にあるゲーム機の仕組みを知ることができてよかった
- ・コストをかけずに組み立てすることができた
- ・廃材でも切り取れば有効に活用できることを知ることができた

5 反省と今後の課題

- ・ボールが落ちてこないようにアクリル板で挟みたかったが高価なため諦めた。
- ・よりスムーズに操作できるようにしたい。

